***Annexe 3. Dossier d’architecture***

|  |  |
| --- | --- |
| Daily'Print | Version : 1.0 |
| Document : Dossier d’architecture | Date : |
| Responsable de la rédaction : | |

**Dossier d’architecture**

1. **Introduction**

Ce dossier a pour objectif de faire paraitre la structure du système en utilisant plusieurs vues ainsi qu’en décomposant le système en sous-système. Le logiciel doit assurer le rôle d’une caisse enregistreuse d’un supermarché. Il permet d’enregistrer les articles d’un client, établir une procédure de vente, produire un ticket de caisse (manipuler les données) ainsi que de stocker des données relatives aux ventes, la caisse peut également se réinitialiser. Nous allons voir de quoi ce système se constitue en utilisant les vues modulaires et composants connecteurs.

1. **Vue modulaire**

*Ce chapitre décrit l’ensemble d’éléments qui composent le système d’un point de vue* ***statique****. Il montre également la description des interconnexions entre les composants ainsi que les interfaces offertes par eux. La structure modulaire peut être spécifiée en UML par le biais de diagrammes de paquetages, diagrammes de sous-systèmes et diagrammes de classes.*

*Ce chapitre doit aussi préciser le choix effectué par rapport au style d’architecture (en couches, etc.)*

*Quelques remarques :*

 *Dans le cas d’un style en couches, le rôle de chaque couche est explicité et la présence de chaque couche est justifiée.*

 *Pour le diagramme de paquetages ou de sous-systèmes présenter le rôle de chaque sous-système ou paquetage, avec une courte description. Indiquer clairement si le composant est réutilisé tel quel, adapté ou développé. Présenter les classes importantes du paquetage.*

 *Pour les interfaces, description avec ses opérations*

1. **Vue composant/Connecteur**
2. **Vue d’attribution**

Cette partie contient la description des associations entre les composants logiques et les composants physiques de notre site web. Les structures d’attributions vont permettre de spécifier les composants dans l’infrastructure matérielle. Les associations entre les composants et les nœuds d’exécution sont spécifiées. Chaque nœud et leurs interconnexions sont décrits en UML et leur modélisation peut-être faite via un diagramme de déploiement :

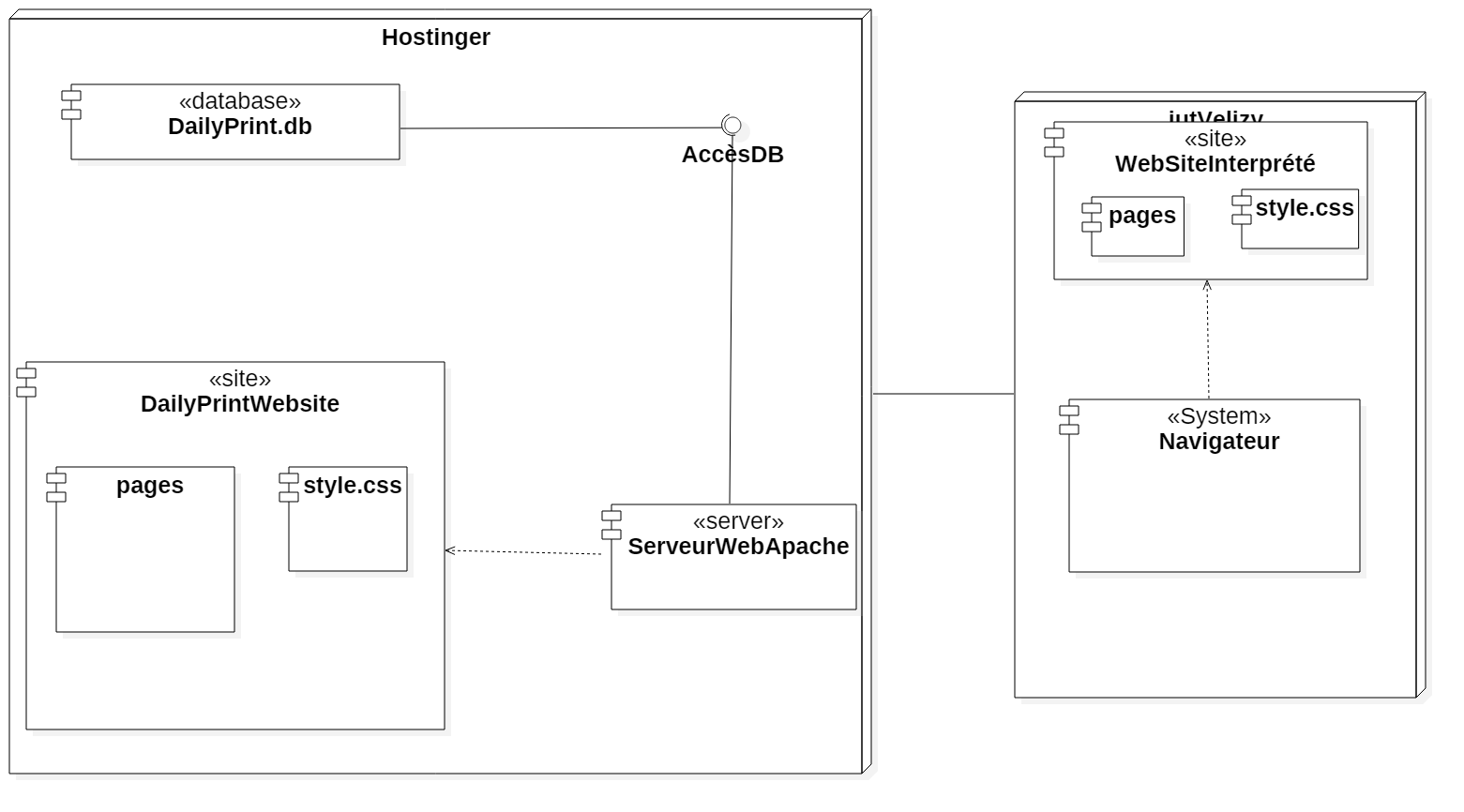
Les associations entre les composants et les éléments logiciel physiques (fichiers, tables, bibliothèques, etc..)

La spécification en UML peut-être représentée à l’aide d’un diagramme de composant :

Dans notre cas, les éléments seront réarrangés en fonctions de leur nœuds d’appartenance :

* La base de donnée sera hébergée chez Hostinger qui nous fourni un serveur apache
* Le site web non interprété quand-à-lui appartient au nœud des service DailyPrint.
* A contrario le site web interprété appartient au nœud des services de l’IUT de vélizy car c’est en son sein que sera exécuté le site web.

D’où le diagramme de déploiement suivant :

******